

教學進度總表

週次	日期	主題單元 (節數)	學校行事活動
第一週	8/27		8/27 開學日
第二週	8/30   9/3	教師規則、評分標準講解 課程大綱介紹	
第三週	9/6   9/11	第一章 資訊科技導論 1-1 資訊科技與人類生活 1-2 資訊科技發展簡史 1-3 個人腦及周邊設備	9/7-9/8 九年級複習考 9/11 調整上班上課日
第四週	9/13   9/17	1-4 資訊科技與問題解決 1-5 資訊科技及其相關議題 1-6 資訊科技與跨領域整合	
第五週	9/22   9/24	第二章 基礎程式設計 2-1 認識演算法與程式語言	9/20 調整放假 9/21 中秋節放假
第六週	9/27   10/1	2-1 認識演算法與程式語言 2-2Scratch 程式設計-基礎篇	
第七週	10/4   10/8	2-2Scratch 程式設計-基礎篇 2-3Scratch 程式設計-計算篇	
第八週	10/12   10/15	2-3Scratch 程式設計-計算篇	10/11 國慶日補假
第九週	10/18   10/22	2-3Scratch 程式設計-計算篇 2-4Scratch 程式設計-繪圖篇	
第十週	10/25   10/29	2-4Scratch 程式設計-繪圖篇	10/27-10/28 第一學季成就評量
	11/1   11/5	秋假週	

教學進度總表

週次	日期	主題單元 (節數)	學校行事活動
第一週	11/8   11/12	3-1 資料的形式與意義 3-2 資料搜尋	11/8 第二學季開學日
第二週	11/15   11/19	3-3 資料處理與分析工具	
第三週	11/22   11/26	3-3 資料處理與分析工具	
第四週	11/29   12/3	3-3 資料處理與分析工具	※公開觀課週
第五週	12/6   12/10	4-1 法定的個人資料 4-2 個人資料的保護措施	
第六週	12/13   12/17	4-3 資訊安全與防範措施	
第七週	12/20   12/24	5-1Scratch 程式設計-遊戲篇	12/23-24 九年級複習考
第八週	12/27   12/30	5-1Scratch 程式設計-遊戲篇	12/31 補假
第九週	1/3   1/7	5-1Scratch 程式設計-遊戲篇	
第十週	1/10   1/14	5-2Scratch 程式設計-模擬篇	
第十一週	1/17   1/20	5-2Scratch 程式設計-模擬篇	1/18 第二學季成就評量 1/20 休業式